

Comandos básicos de IRC-Hispano

▣ Introducción

Esta guía es una referencia a los comandos más habituales que se pueden utilizar en una sesión de IRC. No es una relación exhaustiva ni incluye comandos específicos de ciertos programas cliente de IRC. Pretende ser tan solo un resumen de las órdenes más habituales que usted puede necesitar ejecutar dentro de una sesión como usuario normal.

Un comando de IRC es una orden que usted puede dirigir al servidor de IRC con el que se encuentra conectado a fin de que este ejecute determinadas acciones o le proporcione alguna información. Lógicamente los comandos los introducirá siempre desde su programa cliente de IRC y desde una sesión activa, es decir conectado al servidor o durante el proceso de conexión, las órdenes que no exigen este requisito son simplemente comandos de configuración de su programa.

Es difícil en ocasiones distinguir entre los comandos propios del IRC y los comandos particulares del programa de conexión al IRC que estamos usando. En la actualidad existen clientes muy avanzados que admiten órdenes complejas; no quiere decir esto que puedan "hacer mas cosas", simplemente significa que son capaces de realizar internamente acciones múltiples que comprenden el uso de varios comandos de IRC, interpretar de distintas formas la información que reciben de los servidores, o automatizar funciones liberándole a usted del trabajo.

También puede encontrar que su programa cliente no responde a los comandos de la misma manera que se indica aquí, la causa de esto será que el programa no envía el comando al servidor tal cual usted lo ha indicado, sino que además ejecuta internamente otros para ampliar la información que recibirá o para mejorar el resultado normal de esa orden. En cualquier caso el efecto final será siempre muy similar. No se deje impresionar por estas consideraciones iniciales, el juego básico de comandos del protocolo IRC es bastante sencillo de usar una vez que se ha familiarizado un poco con él, y conocerlo le proporcionará siempre un sistema fiable de llevar a cabo las acciones que usted desea sea cual sea el programa cliente que está empleando.

Lógicamente una orden o comando no es un texto normal que se introduce para "chatear", sino que es una cadena de caracteres de la que esperamos obtener un determinado resultado, así hay que hacérselo ver a nuestro programa cliente, de lo contrario lo interpretará como una frase más de la conversación. En la mayoría de los programas esto se consigue precediendo dicho comando de un símbolo determinado, y este símbolo casi siempre es la barra inclinada o "slash" ("/"). Así pues, a partir de este punto daremos por supuesto que antepone la barra inclinada antes de cualquier comando que se especifique.

Nota: Por convención, las opciones de los comandos obligatorias siempre se ponen entre "<>" mientras que las optativas se ponen entre "[]". En caso de ser preciso escoger entre dos opciones, estas se pondrán separadas por el signo "|".

▣ Índice de Comandos

AWAY
GHOST
INVITE
JOIN
KICK
LINKS
LIST
ME
MSG
MODE
NAMES
NICK
NOTICE
PART
QUIT
SERVER
TOPIC
WHO
WHOIS
WHOWAS
AWAY

▣ Comandos

AWAY

Sintaxis: AWAY [mensaje]

Uso: El comando AWAY sirve para indicar a los demás usuarios que usted no está en ese momento prestando atención al IRC. Para entrar en este estado debe de especificar un mensaje, para salir del estado de AWAY basta que ejecute el comando sin poner mensaje.

Su estado de AWAY aparecerá cuando le hagan un WHOIS.

GHOST

Sintaxis: GHOST <nick> <password>

Uso: Libera una sesión fantasma de un nick desconectándolo del servidor.

INVITE

Sintaxis: INVITE

Uso: Dirige una invitación al nick especificado para que entre en el canal que indicamos. Es necesario tener estatus de operador del canal para poder ejecutar este comando. Si el canal se encuentra en modo **+i** (ver comando **MODE**) solo podrán acceder a él usuarios que han sido previamente invitados.

JOIN

Sintaxis: JOIN <#canal> [clave]

Uso: Nos introduce en el canal especificado, si este está protegido con clave es necesario incluirla en la orden. Si en canal no existe será creado para nosotros y entraremos a él como usuario único. Todo canal que se queda vacío deja de existir como tal hasta que sea de nuevo creado al entrar alguien, no hay que confundir esto con el hecho de que un canal se encuentre registrado en los servicios de la red de IRC, eso no implica que el canal esté siempre ocupado y por tanto exista, sino que tiene una cobertura de servicios de la red cuando está activo y tiene usuarios en su interior.

KICK

Sintaxis: <#canal> <nick> [razón]

Uso: Este comando solo puede ser empleado por aquellos usuarios que tengan estatus de operador del canal. Provoca la inmediata expulsión del nick especificado del canal que se indique, esta expulsión podrá ir acompañada de un mensaje. El comando /KICK no evita la entrada posterior del usuario expulsado, para esto hay en utilizar el "baneo". Vea el modo +b en el comando /MODE, apartado "modos de usuario en un canal".

LINKS

Sintaxis: LINKS

Uso: Nos devuelve una lista de servidores que se encuentran conectados a la red de IRC en la que nos encontramos.

LIST

Sintaxis: LIST [cadena | -MIN num | -MAX num]

Uso: Este comando nos proporciona una lista de los canales que existen y se encuentran visibles en el momento en que se solicita, indicándonos el nombre de cada canal, el número de usuarios que hay en su interior, y el Topic o descripción del canal si este ha sido especificado por sus usuarios (ver comando /TOPIC). Sin parámetros proporciona una lista completa, los parámetros permiten hacer búsquedas más selectivas. Leer el punto 2 de este documento para ver una descripción mas detallada del significado de los parámetros opcionales. Muy importante: recuerde que la lista de canales solo representa una situación estática, es decir, referida al momento en que usted la solicitó, eso quiere decir que si entra mas tarde en uno de ellos puede que el número de usuarios de su interior no coincida con el que le apareció en la lista.

ME

Sintaxis: ME <texto>

Uso: Envía un mensaje a la pantalla activa de canal o de privado precediéndolo de su nick como si este formase parte del propio mensaje.

Por ejemplo, si su nick es "JuanJo" y ejecuta el comando: /me tiene hoy un mal día, el mensaje que se presentará será: * JuanJo tiene hoy un mal día

MSG

Sintaxis: MSG <nick | #canal>

Uso: Este comando nos permite enviar mensajes a un determinado canal o en modo privado a un determinado nick. Es el comando que normalmente su cliente de IRC asume por defecto cuando usted simplemente escribe una frase en una pantalla de canal o de nick sin especificar comando alguno. Si usted envía un mensaje a un canal en el que no está este solo se leerá en dicho canal si este no tiene activado el modo +n (ver comando /MODE).

MODE

Sintaxis:

MODE <nick | #canal | &canal> <+|-modo>

MODE <#canal> <+|-modo> <nick | máscara>

MODE <#canal> [parámetro]

Uso: Es un comando potente que da a los operadores de un canal un amplio control sobre los modos de dicho canal y sobre sus usuarios, sean o no también operadores del canal. También sirve para modificar los propios modos de usuario dentro de la sesión de IRC.

Los modos soportados por IRC-Hispano son:

Modos de Usuario

- **B:** Modo que únicamente puede ser puesto por los servidores de la red y que identifica a un bot de servicio como tal y permitiendo al bot que lo tenga activado cambiar modos desde el exterior de los canales..
- **d:** Este modo hace que el usuario que lo active únicamente reciba de los canales los eventos join y part. En el WHOIS los canales en los que se encuentre el usuario estarán precedidos por el signo "-"
- **g:** permite recibir notificaciones del servidor. Estas notificaciones son los wallops del tipo `HACK` que son los que se generan tras un desynch y los servidores están en proceso de arranque.
- **h:** Define a un usuario como operador de la red o `helper`, este modo únicamente podrá ser aplicado a usuarios que también tengan el modo r activado.
- **i:** Modo invisible, los usuarios con este flag activado no podrían ser localizados utilizando el comando WHO. Esta restricción no se aplica a usuarios que compartan canales.
- **k:** Modo de `Channel Service`, utilizado por los servicios de la red y Operadores de la red, impide que el usuario pueda ser kickeado, (en algunas redes killeado), entrar en un numero arbitrario de canales, saltarse las restricciones impuestas por el modo n de canales y entrar en cualquier canal

utilizado la password `OPER`. Este flag puede ser activado únicamente si tenemos el modo h u o

- **O**: IRCOP Local, puede ejecutar kills en su servidor.
- **o**: IRCOP Define a un usuario como administrador de la red, un usuario con este modo puede: Activar sobre si mismo el modo k y entrar en cualquier canal utilizando la password `GOD`
- **r**: Nick registrado en el servidor, el uso de este modo es transparente para el usuario, pues es activado automáticamente en el momento de identificar un nick ante el servidor.
- **R**: Los nicks con este flag activo Únicamente podrán recibir privmsg de nicks con el flag r.
- **s**: Notificaciones del servidor, este flag permite la utilización de mascarar de filtrado, para elegir la información que se desea visualizar, evitando así el flood con mensajes inútiles para el usuario.

Sintaxis:

MODE <nick> +s <nº de la máscara>

Las máscaras disponibles son:

- **1** SNO_OLDSNO Antiguos mensajes.
- **2** SNO_SERVKILL Kills de servidores (colisión de nicks)
- **4** SNO_OPERKILL Kills de IRCops.
- **8** SNO_HACK2 Desincronizaciones de la red.
- **16** SNO_HACK3 Desincronizaciones temporales de la red.
- **32** SNO_UNAUTH Conexiones no autorizadas.
- **64** SNO_TCPCOMMON Errores TCP/IP, errores de sockets.
- **128** SNO_TOOMANY Exceso de conexiones.
- **256** SNO_HACK4 Operaciones en canales por parte de Uworld (servicio que actuando como un servidor, puede fijar Modos en un canal y ayudar a los operadores y peticiones de cambio de nick que no provienen de servidores con U- line.
- **512** SNO_GLINE G-Lines
- **1024** SNO_NETWORK Cortes y fusiones de la red (netjoin, break, etc.)
- **2048** SNO_IPMISMATCH DNS directo e inverso no coinciden
- **4096** SNO_THROTTLE "Regulación" del host por add/remove de notices
- **8192** SNO_OLDREALOP Mensajes solo para IRCops.
- **16384** SNO_CONNEXT Entradas y salidas de usuarios en el nodo local.
- **32768** SNO_RENAME Informa de la peticiones de cambio de nick por parte de un Service (Solo IRC-Hispano).
- **65536** SNO_RENAME2 Informa de los cambios de nick en el nodo actual (solo IRC-Hispano).

Nota: Si desea aplicar mas de una mascara deberá sumar los valores numéricos de las mascarar individuales a aplicar.

- **S**: Modo de reciente implantación en IRC-Hispano, con vistas a la gestión de nicks registrados mediante bbd (base de datos distribuida) que activa automáticamente el servidor en los nicks suspendidos. Impide la utilización de los flags r y h e implica la perdida de acceso a los bots de servicio de la red.
- **W**: Muestra los wallops del servidor.

- **x**: Modo puesto automáticamente por el servidor que activa un host virtual en el usuario.
- **X**: Permite visualizar las ips reales de los usuarios con ips protegidas, actualmente en IRC-Hispano se encuentra restringido a administradores.

Modos de Canal.

- **b**: Pone/quita un ban a un usuario, en el caso de que el usuario permanezca en el canal, este no podrá cambiarse de nick, enviar texto o notices al canal ni poner un mensaje en los comandos /quit y /part siendo sustituido en el primer caso por el mensaje `Signed off`.
- **i**: Canal solo para invitados, únicamente podrán acceder al canal los usuarios que sean invitados por un operador del mismo o por un service de la red.
- **k**: Canal con clave de acceso, para acceder a el, deberá hacerse mediante el comando /join #canal clave.
- **l**: Canal con limite de usuarios, la única forma de entrar en el canal una vez alcanzado el limite definido es mediante invitación por parte de un operador.
- **m**: Canal moderado, solo podrán enviar texto, notices o ctcps al canal los usuarios con voz o los operadores del canal. Con este flag, los usuarios que no tengan op ni voz verán deshabilitada la posibilidad de ejecutar los comandos /quit o /part con un mensaje, siendo sustituido este en el primer caso por el mensaje `Signed off`.
- **M**: Funciona de la misma forma que el +m solo que únicamente pueden enviar texto al canal los nicks con +r activo los ops y los usuarios con voz en el canal..Con este flag, al igual que con el +m , los usuarios que no tengan op ni voz verán deshabilitada la posibilidad de ejecutar los comandos /quit o /part con un mensaje, siendo sustituido este en el primer caso por el mensaje `Signed off`.
- **n**: El canal no acepta mensajes externos, únicamente podrán enviar texto al canal los usuarios que se encuentren en el mismo o los OPERS o IRCops con el flag k activo.
- **o**: Da o quita op a un usuario.
- **p**: Canal en modo privado, el canal no aparece en el /whois o /who pero si en la lista de canales generada mediante el comando /list. Estas restricciones no se aplican a los usuarios que compartan el canal. Este modo es incompatible con el +s no pudiendo coexistir en un canal.
- **r**: Modo de canales persistentes, los canales que tengan este modo, no desaparecen aunque estos se queden vacios, manteniendo los modos y bans que tenga el canal
Nota: Este modo se encuentra actualmente en periodo de pruebas en IRC-Hispano, por lo que su uso esta restringido a varios canales oficiales de la red.
- **R**: Canal restringido a los usuarios con el flag r activado: Mientras permanezcan en un canal con el flag R activo no podrán desactivar el flag r de usuario.
- **s**: Canal en modo secreto, No aparece en el /whois, who ni en la lista generada mediante el comando list. Estas restricciones no se aplican a los usuarios que compartan el canal.
- **t**: Con este modo únicamente los operadores del canal o los services de la red (bots con U-line o con el modo +B) pueden cambiar el topic.
- **v**: Da o quita voz a un usuario.
- **x**: Modo consecuencia de utilizar el X-mode sobre el canal, se considera un modo `fantasma` sin ningún efecto sobre el canal.

Nota: Adicionalmente `/mode #canal b` mostrara la lista de bans en el canal y `/mode #canal` muestra los modos activos para un canal determinado y si este existe en la red.

Nota 2: Se incluyen los modos de canales en la sección sobre nicks para mantener la coherencia y situarlos junto al comando que los modifica.

NAMES

Sintaxis: NAMES <nick | #canal>

Uso: Nos proporcionará una lista de los nicks que se encuentran en un determinado canal. Si usted no se encuentra en ese canal los usuarios que están en modo invisible (ver comando MODE) no aparecerán en esa lista siempre que no estemos en otro canal en que ellos están también)

NICK

Sintaxis: NICK <nuevo_nick>[< : | !> <contraseña>]

Uso: Le permite especificar y cambiar el nick, apodo o nombre por el que los demás le identificarán en el IRC. Este apodo está limitado a un máximo de 9 caracteres, en el caso de ser un nick registrado deberá introducir la contraseña de ese nick. Si utiliza el separador ":" se pondrá el nick identificándolo en el sistema mientras que si utiliza como separador "!" liberará una sesión fantasma del nick al mismo tiempo que se lo pone.

NOTICE

Sintaxis: NOTICE <nick | #canal>

Uso: Otra manera de enviar un mensaje a un determinado nick o a todos los que forman parte de un canal.

PART

Sintaxis: PART <#canal>

Uso: Nos hace salir inmediatamente del canal indicado.

QUIT

Sintaxis: QUIT <mensaje>

Uso: Envía al servidor de IRC una orden que produce nuestra desconexión inmediata del IRC. Es la forma habitual de cerrar la sesión. Adicionalmente usted puede añadir un mensaje que será visto por los demás usuarios junto a la notificación de su salida.

SERVER

Sintaxis: SERVER [nombre:puerto:contraseña]

Uso: Conecta al servidor especificado.

TOPIC

Sintaxis: TOPIC <#canal> <texto>

Uso: Sirve para especificar o modificar el Tópico o descripción que acompaña al nombre del canal. El texto del topic será enviado a todos los usuarios que entren en el canal y acompañará al nombre de este en la lista que se obtiene con el comando /LIST. Si el canal se encuentra en modo +t (ver comando /MODE) el Topic solo podrá ser modificado por los usuarios que tengan estatus de operador del canal.

WHO

Sintaxis: WHO [nombre] [o]

Uso: El comando WHO lo emplea un cliente para generar una consulta que devuelve todos los usuarios visibles del IRC o una lista de información que coincida con la máscara o nombre completo del parámetro [nombre]. El comando devuelve el servidor principal, el servidor de IRC, el nombre real, el nick, y los canales en los que se encuentra el usuario. El parámetro "o" se indica para conocer los operadores activos del servidor o máscara de la red. Es decir, cuando se emplea dicho parámetro, únicamente se devuelve información de los operadores de la red de IRC, no de todos los usuarios en general.

WHOIS

Sintaxis: WHOIS <nick>

Uso: Este comando le proporcionará información acerca de un determinado nick pudiendo ver si se encuentra en ese momento en el IRC. Si el usuario al que hacemos el WHOIS se encuentra conectado al IRC obtendremos una información que dependerá del cliente de IRC que estamos usando y de la versión del servidor al que estemos conectados. Normalmente usted podrá ver los datos referidos a la conexión de ese nick: la dirección de dicha conexión, su identificador de usuario (identd), si se encuentra o no away (ver comando /AWAY), el tiempo IDLE (el tiempo que lleva inactivo), si tiene o no estatus especial en el IRC, etc.

WHOWAS

Sintaxis: WHOWAS <nick>

Uso: Es útil para pedir información sobre un usuario que ya no se encuentra en el IRC. Si este está aun en el historial de nicks del servidor nos proporcionará una información similar a la de /WHOIS.

■ Creditos

Coordinación y revisión: DolGuldur

Contenido: rar

Ultima modificación: abril del 2004.
